

ŽIDLIČKIÁDA

17:00 Zahájení her

17:10 Vystoupení Mighty Shake - přípravka

17:15 Soutěže 1. až 3. třída

- 1. soutěž – koulení míče k metě a zpět
- 2. soutěž - běh družstva držícího se za ruce
- 3. soutěž – nesení míčku na tenisové raketě

Vystoupení Moderní gymnastiky – mladší žákyně

- 4. soutěž – běh s míčky v tričku
- 5. soutěž – „Voda, oheň, bomba“

Vystoupení fotbalové přípravy

17:50 Vyhlášení výsledků

18:00 Soutěže 4. až 6. třída

Vystoupení hasičů – mladších žáků z Osové Bítýšky

- 1. soutěž – běh pro kostky a stavění věže
- 2. soutěž – hod míčem k tyči
- 3. soutěž – zavazování provázků v rukavicích

Vystoupení Moderní gymnastiky – starší žákyně

- 4. soutěž – hod míčků do koše
- 5. soutěž - běh pro čísla a sestavení číselné řady 1 – 8

Vystoupení Mighty Shake – mladší děti

18:50 Vyhlášení výsledků

19:00 Soutěže 7. až 9. třída

- 1. soutěž – chůze s knihou na hlavě
- 2. soutěž – hod a chytání míčků ve dvojicích
- 3. soutěž – běh s igelitovým sáčkem naplněným vodou

Vystoupení fotbalistů – starší

- 4. Soutěž - oblékání košile
- 5. Soutěž – podávání míče nad hlavou

Vystoupení Mighty Shake – starší děti

19:50 Vyhlášení výsledků

20:00 Ukončení her

Soutěže – 1. až 3. třída – vždy soutěží 4 členná družstva

1. Soutěž – koulení míče k metě a zpět
2. Soutěž – běh družstva držícího se za ruce k metě a zpět, družstvo se nesmí rozpojit
3. Soutěž – nesení míčku na tenisové raketě – pokud míček upadne na zem, hráč se musí zastavit, míček dát znovu na raketu a pokračovat ve hře
4. Soutěž – běh s míčky v tričku – soutěžící si dá 3 míčky do trička a běží k metě a zpět a ty pak předá dalšímu soutěžícímu z družstva
5. Soutěž – „Voda, oheň, bomba“ – vyřazovací soutěž; soutěží vždy 1 dívka a 1 chlapec

Soutěže – 4. až 6. třída – vždy soutěží 4 členná družstva

1. Soutěž – běh pro kostky a stavění věže na židli
2. Soutěž – hod míčem k tyči na přesnost, soutěží vždy 1 dívka a 1 chlapce
3. Soutěž – zavazování provázků v rukavicích – běh k židli s provázky, zavázání dvou provázků k sobě v rukavicích. Soutěžící se vátí zpět na start a předá rukavice dalšímu soutěžícímu.
4. Soutěž – běh k metě (židli), kde budou 3 míčky, které soutěžící hodí do koše. Hodnotí se počet míčku v koši, při stejném počtu míčků rozhoduje čas.
5. Soutěž – kartičky s čísly 1 až 8 budou rozházená asi 10 m od startu spolu s papírky bez čísel. Soutěžící vybíhají po jednom, soutěžící smí vzít jenom jednu kartičku a vrací se zpět na start. Hodnotí se nejrychlejší sestavení číselné řady 1 – 8.

Soutěže – 7. až 9. třída – vždy soutěží 4 členná družstva

1. Soutěž – chůze s knihou na hlavě k metě a zpět. Pokud kniha spadne, soutěžící se musí zastavit, knihu znovu dát na hlavu a pokračovat.
2. Soutěž – hod a chytání míčků ve dvojicích na dálku. Komu míček upadne na zem, ze hry vypadává.
3. Soutěž – běh s igelitovým sáčkem – soutěžící si naplní sáček 0,5l vody, sáček zavážou, otočí dnem vzhůru a běží k metě a zpět. Sáček se v cíli předá dalšímu. Pokud se voda vylije nebo sáček praskne, dojde k vyřazení celého družstva.
4. Soutěž – oblékání a svlékání košile. Soutěžící si oblékne košili a zapne všech 5 knoflíků, zvedne ruku nad hlavu a teprve potom rozepne všechny knoflíky a předá košili dalšímu.
5. Soutěž – podávání míče nad hlavou od mety do cíle.